

## Etapa-01: Pré-Produção

### **Características gerais do jogo**

1. **Gênero do jogo**
2. **Público alvo**
3. **Plataforma**
4. **Personificação**
  - O jogador fará o papel do personagem principal? Ou um ser que controla o mundo do jogo?
5. **Câmera**
  - O posicionamento da câmera será lateral, por trás do personagem ou na visão do mesmo?
6. **Dimensão**
  - O jogo será em 2D ou 3D?
7. **Conexão**
  - Será um jogo single-player ou multi-player?
8. **Turno / Tempo Real**
  - O jogador faz ações e tem resposta imediata ou deve esperar sua vez para jogar?

### **História do jogo**

#### **Personagens**

- Descrição dos arquétipos (herói, mentor, sombra etc)
- Arte conceitual (esboço inicial, rascunho)

#### **Jogabilidade (Gameplay)**

1. **Fluxo do Jogo**
  - Transição entre a tela inicial, as fases, a tela final do jogo etc
  - Como o usuário irá interagir e controlar o jogo (teclado, mouse, joystick etc)
  - Quais os critérios de ganho e perda?

#### **Personagens**

- Descrição dos arquétipos (herói, mentor, sombra etc)
- Arte conceitual dos personagens (esboço inicial), incluindo armas, itens etc

#### **Interfaces do Usuário**

- Arte conceitual dos menus, fases (esboço inicial)