

Curso: - Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas  
- Superior de Tecnologia em Redes de Computadores

Disciplina: - Algoritmos e Técnicas de Programação  
- Introdução à Programação

Professor: Fabiano Papaiz

## ESTRUTURAS DE CONTROLE DE FLUXO - REPETIÇÕES

### *LISTA DE EXERCÍCIOS*

1. Escreva um algoritmo que leia 6 valores, encontre o maior e o menor deles exibindo-os no final.
2. Construir um algoritmo que calcule a média aritmética de vários valores inteiros positivos, lidos externamente. O final da leitura acontecerá quando for lido um valor negativo – neste momento o programa deverá exibir a média calculada.
3. Em uma pesquisa estão sendo coletadas informações sobre o sistema operacional preferido dos alunos. Os votos são informados por código e o algoritmo deverá ir recebendo-os até que seja finalizado - digitando 0 (zero). Os dados utilizados para a contagem obedecem à seguinte codificação:
  - 1 = voto para o Windows
  - 2 = voto para o Linux
  - 3 = voto para o MacOS
  - 4 = outro sistema operacional
  - 0 = finaliza a votação

Elabore um algoritmo que calcule e exiba:

- o total de votos que o Windows recebeu
- o total de votos que o Linux recebeu
- o total de votos que o MacOS recebeu
- o total de votos para "outro sistema operacional"
- o total de votos computados