

Trabalho - 01

- 1.) A partir de um jogo digital qualquer à sua escolha, identifique os seguintes arquétipos de personagens: O Herói, O Mentor e a Sombra. Justifique sua resposta.

- 2.) Existem inúmeras técnicas de *game design* para se criar um novo jogo, mas algumas delas são mais utilizadas em todo o mundo. Essas técnicas não são exclusivas da área de jogos digitais (com raras exceções), sendo assim utilizadas por qualquer outro tipo de profissional criativo em diferentes áreas de conhecimento. *Wendy Depain*, em seu livro *100 Principles of Game Design* nos apresenta várias técnicas diferentes e destaca 12 delas, as quais foram listadas abaixo. Escolha 3 dentre as técnicas listadas e descreva resumidamente cada uma delas.

1. *Regra MDA*
2. *Regra dos Pilares*
3. *Princípio de Pareto*
4. *Lei de Howard*
5. *Lei de Lazzaro*
6. *Lei de Hick*

7. *Círculo Mágico*
8. *Pick Two*
9. *Sete Emoções Primárias Universais*
10. *Regra dos Erros sem Punição*
11. *Level Pacing*
12. *Curva de Qualidade*