

Web. Design



Prof.: Alexandre Lima



Apresentação

Prof. Alexandre Gomes de Lima

- | Professor de desenvolvimento de software
 - || programação, desenvolvimento web, banco de dados, engenharia de software.
- | Mais informações em **diatinf.ifrn.edu.br**



Apresentação

- | Seu nome
- | Experiência com Informática / WebDesign
- | Seus objetivos em TI (tecnologia da informação)



Objetivos da disciplina

- | Criação de páginas WEB
- | compreensão da estrutura de programação básica com *script*;
- | Edição de Imagens para Internet
- | Aplicação das mais novas tecnologias para WEB
- | Compreensão sobre como publicar e sobre tecnologia de servidores
- | **Criar pequenos projetos para consolidar o aprendizado**



Metodologia

- | Aulas expositivas/práticas dos conteúdos
- | Aplicação de exercícios em cada tema
- | Construção paralela de vários projetos durante o componente



Avaliações

- | Exercícios aula a aula (20% da média)
- | Aplicações práticas (trabalhos – 80% da média)



Atribuições necessárias ao Aluno

- | Assiduidade e pontualidade em sala de aula
- | Acompanhar o andamento do assunto
- | Buscar conhecimento em classe e extraclasse



Material de Estudo

| Apresentações do Professor (como guia)

| Site W3Schools (www.w3schools.com)

| Apostila da Celum: Desenvolvimento web com HTML, CSS e JavaScript
(<https://www.caelum.com.br/apostilas>)

| Na biblioteca:

|| **CSS - dicas e truques.** Ciência Moderna, 2006.

|| **Use a cabeça ! HTML com CSS e XHTML.** Alta Books, 2008.

|| **Ajax, Rich Internet Applications e desenvolvimento Web para programadores.**
Pearson Prentice Hall, 2009.

| Livros Complementares:

|| **Fundamentos de HTML5 e CSS3** – Novatec 2015

|| **Introdução ao HTML5 e CSS3 - A Evolução da Web** - Alta Books 2014

|| **HTML5 E CSS3: Domine A Web Do Futuro** - Casa Do Código 2013



Web. Design



Prof.: Weskley Bezerra

