

# Protocolo ICMP

**Alfredo Gama de Carvalho Júnior**  
**Empresa Brasileira de Telecomunicações S.A.**

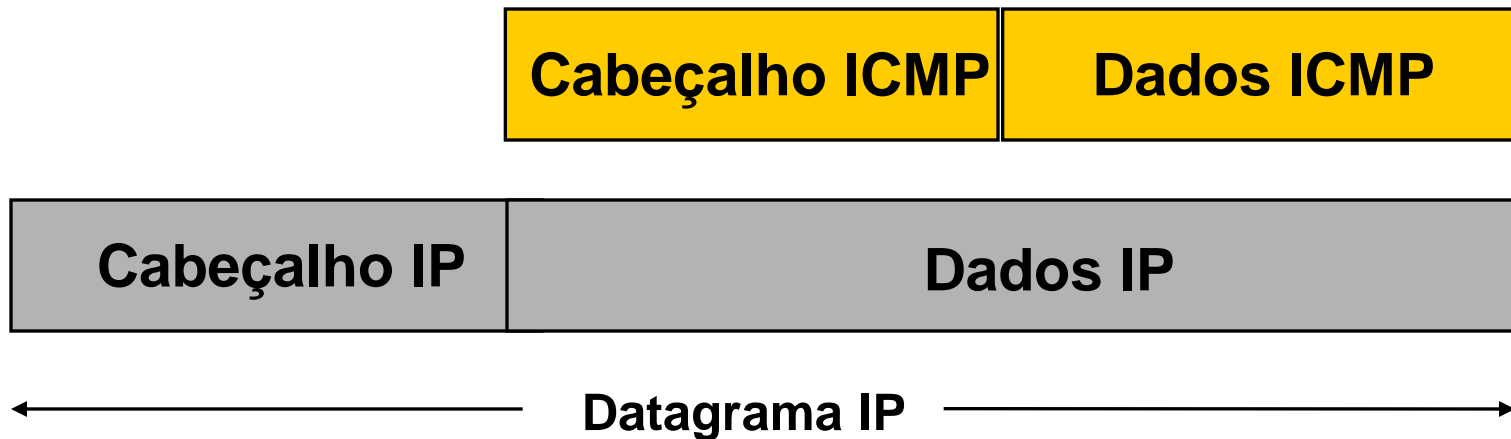
**Gerência de Operações RN/PB/AL/SE**  
**[agama@embratel.com.br](mailto:agama@embratel.com.br)**

# Protocolo ICMP

- Auxilia o protocolo IP gerando mensagens de erro que indicam possíveis falhas na entrega (best effort delivery)
- Funções:
  - Sinalizar erros: ttl exceed, destination unreachable
  - Trocar informações:
  - Diagnosticar conectividade: ping, traceroute
- Depende dos Protocolos das camadas superiores para garantir a confiabilidade.
- Relata a origem falhas na entrega de pacotes sem corrigi-las.

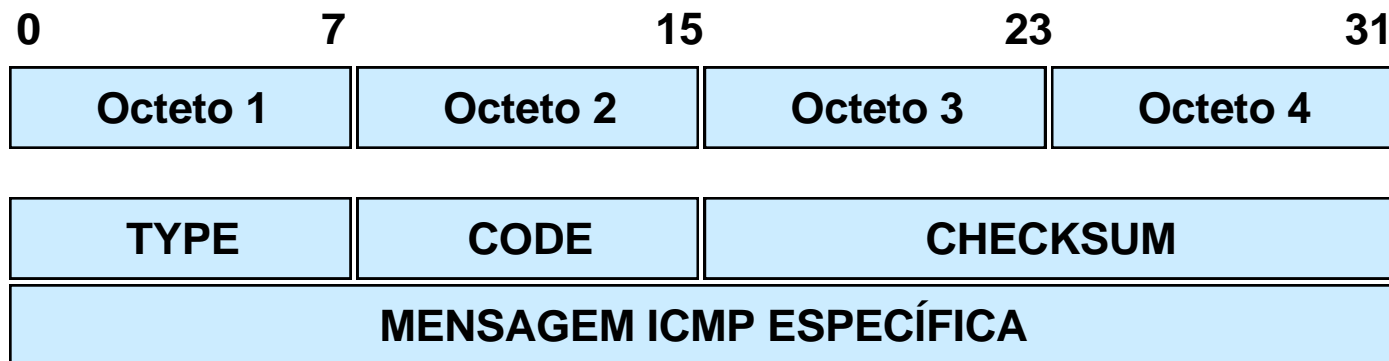
# Protocolo ICMP

- Encapsulada no protocolo IP (PROTO=1) e roteada normalmente como uma mensagem IP .



# Protocolo ICMP

- Um identificador principal de tipo (TYPE) e um identificador de sub-tipo (CODE)
- **TYPE**- Categoriza as mensagens ICMP
- **CODE** - Informação adicional conforme TYPE
- **CHECKSUM** - Considera header e dados



# Protocolo ICMP

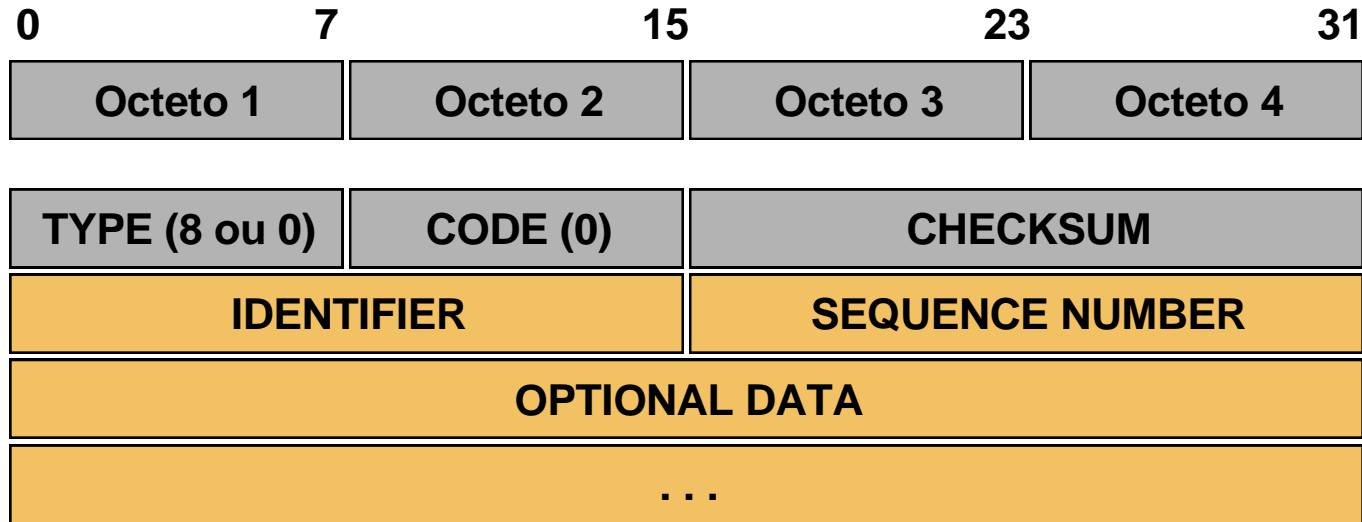
- A mensagem ICMP é geralmente destinada ao host origem da mensagem, não existindo nenhum mecanismo para informar erros aos roteadores no caminho ou ao host destino.

Tipo	Mensagem ICMP	Categoria
0	Echo Reply	Controle
3	Destination Unreachable	Erro
4	Source Quench	Controle
5	Redirect	Controle
8	Echo Request	Controle
9	Router Advertisement (RFC 1256)	Controle
10	Router Solicitation (RFC 1256)	Controle
11	Time Exceeded for a Datagram	Erro
12	Parameter Problem on a Datagram	Erro
13	Timestamp Request	Controle
14	Timestamp Reply	Controle
15	Information Request (obsoleto)	Controle
16	Information Reply (obsoleto)	Controle
17	Address Mark Request	Controle
18	Address Mark Reply	Controle

# Protocolo ICMP

- Mensagens ICMP não são geradas para indicar erros devido mensagens ICMP, Broadcast ou Multicast.
- Evita saturação de link e queda de LANs face Broadcast Storms
- As mensagens ICMP que sinalizam erros carregam em seu campo DATA, além de informações relativas ao erro sinalizado, o header e os primeiros 8 bytes de dados do datagrama que as motivou.

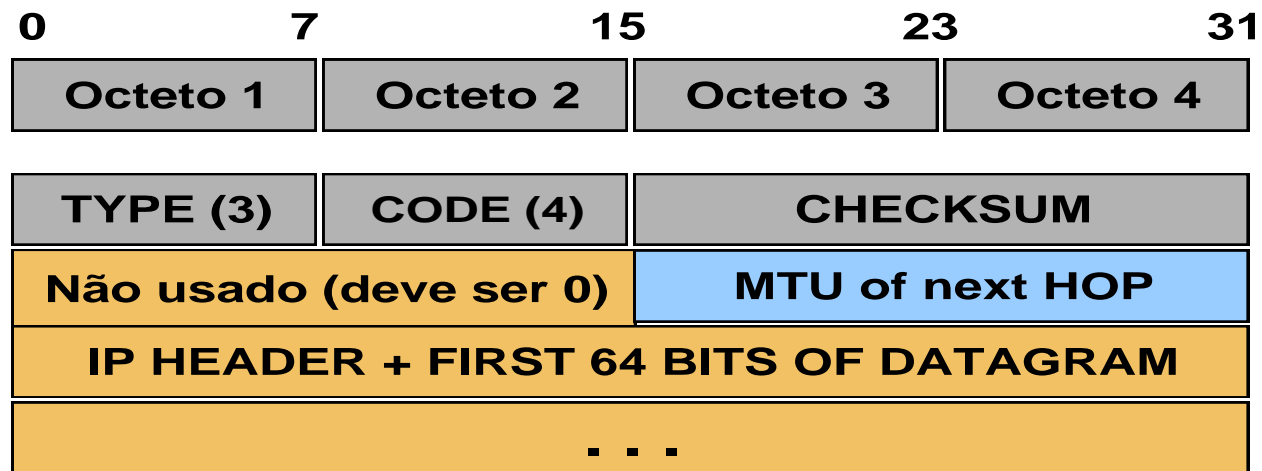
# Echo Request e Echo Reply



- Utilizada pelo comando ping
- É utilizada principalmente para fins de testes de conectividade (endereçamento e roteamento) entre as duas máquinas.

# Destination Unreachable

- Notifica impossibilidade de entrega do datagrama
- Código identifica motivo da impossibilidade de alcançar o destino





# Destination Unreacheable

- 0 - Network Unreachable** - Rede destino inacessível
- 1 - Host Unreachable (ou falha no roteamento para subnet)** - Máquina destino inacessível
- 2 - Protocol Unreachable** - Protocolo destino desativado ou aplicação inexistente
- 3 - Port Unreachable** - Porta destino sem aplicação associada

# Destination Unreachable

## **4 - Fragmentation Needed and DNF set -**

Fragmentação necessária mas bit DNF setado.

Utilizado como forma de um host descobrir o menor MTU nas redes que serão percorridas entre a origem e o destino (ICMP MTU Discovery Protocol).

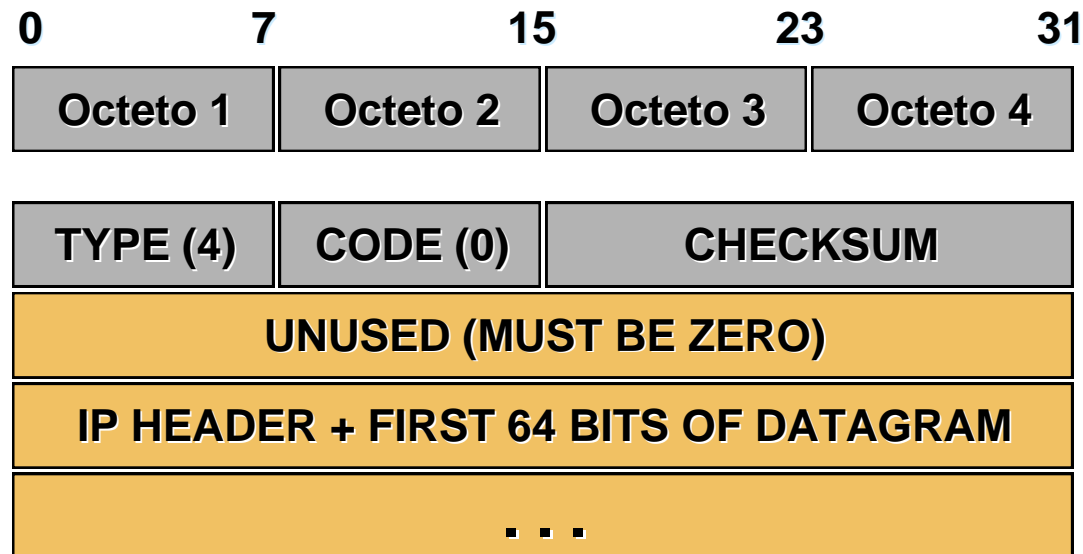
## **5 - Source Route Failed - Roteamento por rota especificada em opção IP, falhou**

# Destination Unreachable

- 6 - Destination Network Unknown**
- 7 - Destination Host Unknown**
- 8 - Source Host Isolated**
- 9 - Communication with destination network administratively prohibited**
- 10 - Communication with destination host administratively prohibited**
- 11 - Network unreachable for type of service**
- 12 - Host unreachable for type of service**

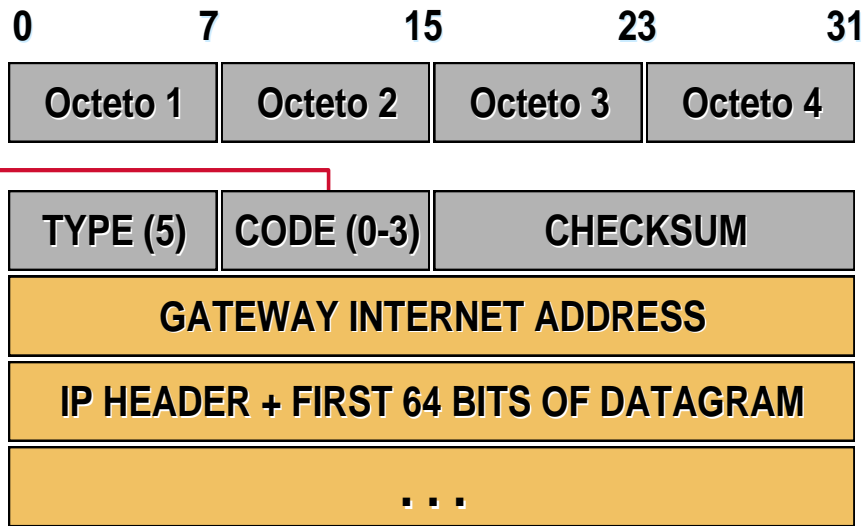
# Source Quench

- Utilizada por um roteador para informar ao host origem, o descarte do pacote devido a incapacidade de roteá-lo por causa do tráfego.
- Hosts geradores de pacotes reduzem a taxa de envio.



# Redirect

Utilizada por roteadores para informar ao host origem de uma mensagem que existe uma rota direta mais adequada através de outro roteador, para envio dos próximos datagramas.



- 0 : Redirect datagrams for the Net (obsoleto)**
- 1 : Redirect datagrams for the Host**
- 2 : Redirect datagrams for the Type of Service and Net**
- 3 : Redirect datagrams for the Type of Service and Host**

# Redirect

- CODE:

0: Redirect datagrams for the Net

1: Redirect datagrams for the Host

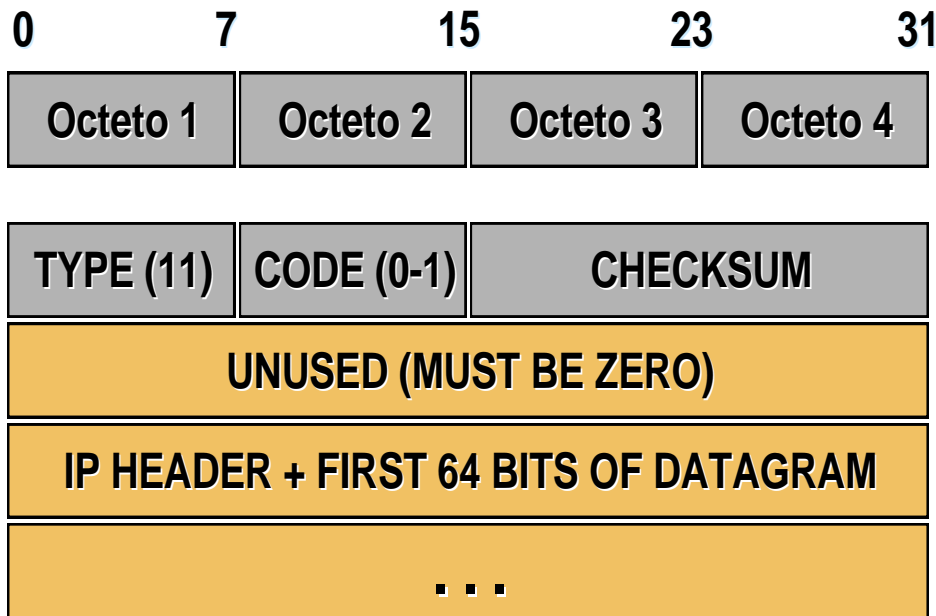
2: Redirect datagrams for the Type of Service and Net

3: Redirect datagrams for the Type of Service and Host

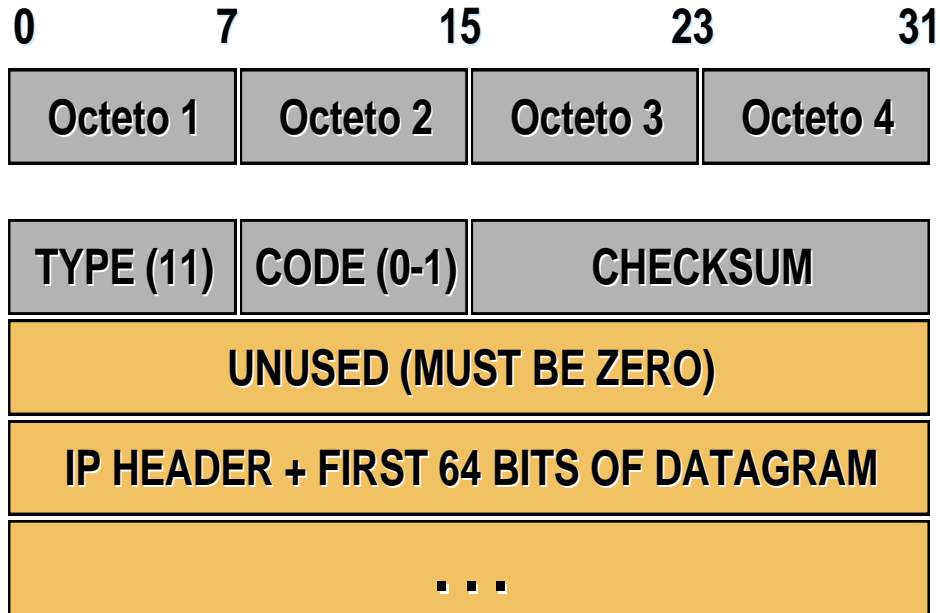
\* Obsoleto

# TTL Expired

- Mensagem ICMP originada em um roteador que informa ao host de origem que foi obrigado a descartar o pacote, uma vez que o TTL chegou a zero, ou pelo Host destino para informar término do tempo para REMONTAGEM.
- Traceroute



# TTL Expired



- Code (0) :
  - ▶ Temporizador do Tempo de Vida.
- Code (1) :
  - ▶ Tempo de Remontagem de Fragmentos Excedido.



# ICMP Router

## Solicitation/Advertisement

- Foi projetada para permitir que um roteador possa divulgar sua existência para as máquinas presentes na rede.
- Objetivo:
  - **Evitar a configuração manual das estações da rede com a rota default**
  - **Permitir que uma estação conheça outros roteadores além do default (roteamento no caso de falha do principal ).**

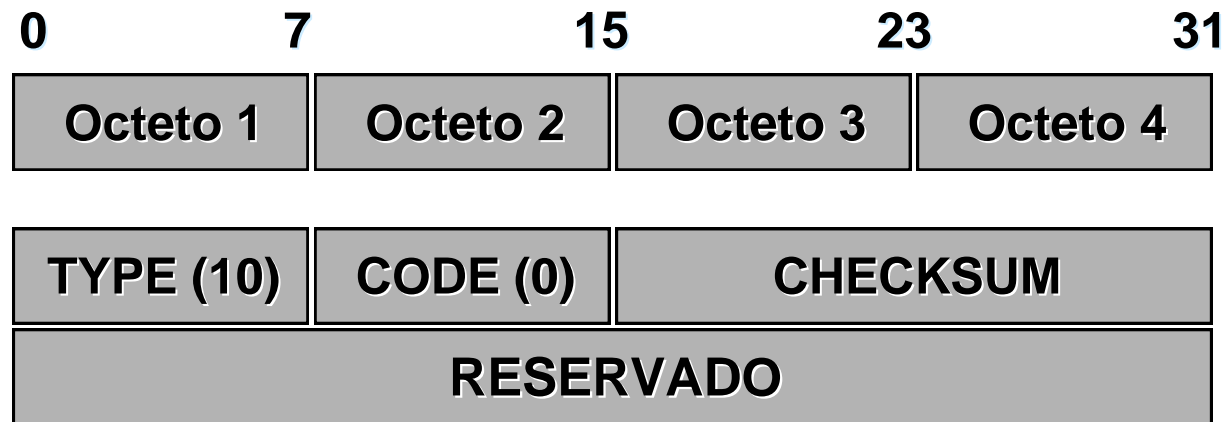
# ICMP Router

## Solicitation/Advertisement

- A mensagem é composta de duas formas:
  - a solicitação de divulgação de um roteador
  - o anúncio de um roteador.
- Configuração do roteador:
  - envio automático das mensagens de anúncio
  - comandado por uma mensagem de solicitação.

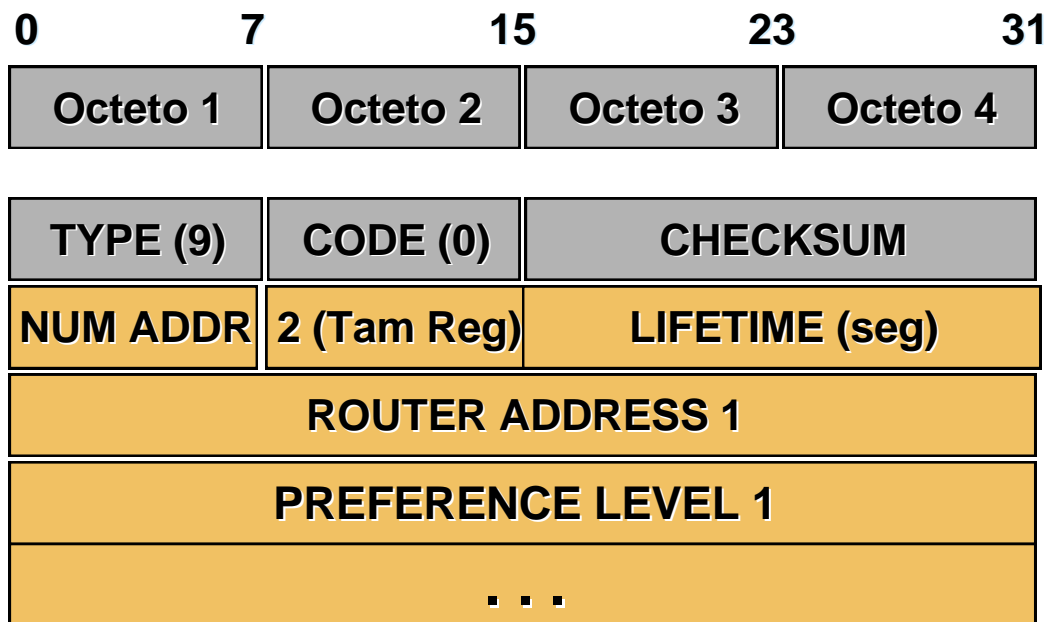
# ICMP Router Solicitation

- A mensagem ICMP Router Solicitation é mostrada abaixo :



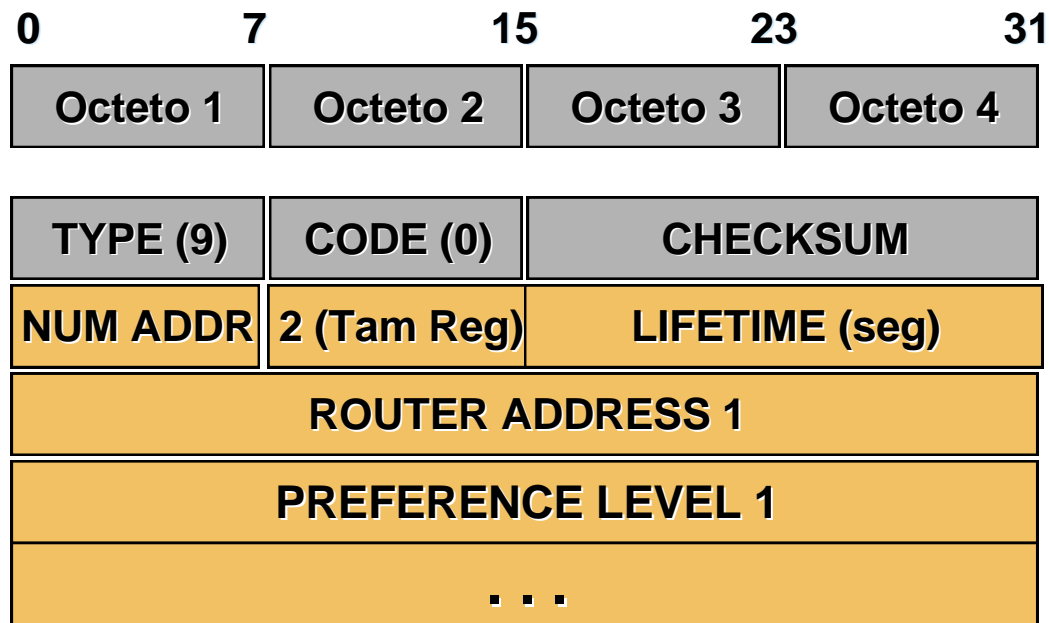
# ICMP Router Advertisement

- Contém a divulgação de diversos roteadores iniciada a partir de um que seja configurado para divulgá-los.



# ICMP Router Advertisement

- O número de preferência é a ordem de preferência que estes roteadores podem ser utilizados pelas estações.



# Parameter Problem Datagram

- Quando um Router ou um host encontra problema com o datagrama que não esteja coberto pelas mensagens de erro ICMP, ele envia uma mensagem de **problema de parâmetro** ao transmissor.

# Parameter Problem Datagram

0	7	15	31
OCTETO 1	OCTETO 2	OCTETOS 3 / 4	
TIPO (12)	CÓDIGO (0 OU 10)	SOMA DE VERIFICAÇÃO	
PONTEIRO	NÃO-UTILIZADO (DEVE SER ZERO)		
INTERNET HEADER + PRIMEIROS 64 BITS DO DATAGRAMA			
...			

**Utilização de um campo PONTEIRO para identificar o octeto do datagrama que originou o problema.**

# Timestamp Request/Reply

- Cada máquina mantém sua própria noção de tempo presente (operação independente).
- Problema: diferenças entre relógios podem confundir usuários em sistemas distribuídos.
- Os hosts utilizam os 3 campos de indicação de horas para:
  - **Calcular as estimativas do tempo decorrido entre elas**
  - **Sincronizar os relógios**



# Timestamp Request/Reply

0	7	15	31
OCTETO 1		OCTETO 2	OCTETOS 3 / 4
TIPO (13 OU 14)		CÓDIGO (0)	SOMA DE VERIFICAÇÃO
IDENTIFICADOR		NÚMERO DE SEQÜÊNCIA	
ORIGINAR TIMBRE DE HORA			
RECEBER TIMBRE DE HORA			
TRANSMITIR TIMBRE DE HORA			

## **ORIGINAR TIMBRE DE HORA**

**Preenchido antes da transmissão pelo originador.**

## **RECEBER TIMBRE DE HORA**

**Preenchido após o recebimento da solicitação.**

## **TRANSMITIR TIMBRE DE HORA**

**Preenchido antes do envio da resposta.**

# Address Mark Request/Reply

- Para conhecer a máscara de sub-rede utilizada pela rede central, a máquina pode enviar uma mensagem de **solicitação de máscara de endereço** a um roteador e receber uma **resposta de máscara de endereço**.
- A transmissão da solicitação pode ser:
  - Direta: se souber o endereço do roteador.
  - Broadcast: se não souber.

# Address Mask Request/Reply

0	7	15	31
OCTETO 1	OCTETO 2	OCTETOS 3 / 4	
TIPO (17 OU 18)	CÓDIGO (0)	SOMA DE VERIFICAÇÃO	
IDENTIFICADOR		NÚMERO DE SEQÜÊNCIA	
MÁSCARA DE ENDEREÇO			

# Information Request/Reply

- Permite que os hosts descubram seus endereços na interligação em redes quando da inicialização do sistema.
- Considerado obsoleto hoje em dia.
- Substituído pelo BOOTP , RARP e **DHCP**

# Comando PING

- Testa a conexão entre dois computadores ou a configuração TCP/IP no computador local (loopback)
- Envia um *echo request* e espera por um *echo reply*. Por segurança, envia vários *echo request* .
- Testa o tempo de ida e volta de um pacote. Isso possibilita verificar se a rede está lenta, porém, não pode ser utilizado como ferramenta para avaliar o desempenho da rede.

# Comando PING - Sintaxe

```
C:\WINDOWS.000>ping
```

```
Uso: ping [-t] [-a] [-n count] [-l size] [-f] [-i TTL] [-v TOS]  
        [-r count] [-s count] [[-j host-list] | [-k host-list]]  
        [-w timeout] destination-list
```

## Opções:

- t           Fazer ping para o host especificado até parada.  
              Para ver estatísticas e continuar - digite 'Control-Break';  
              Para parar - digite 'Control-C'.
- a           Resolver endereços para nomes de hosts.
- n count     Número de pedidos de eco para envio.
- l size      Enviar tamanho do buffer.
- f           Definir sinalizador 'Não fragmentar' no pacote.
- i TTL      Time To Live.
- v TOS      Tipo de serviço.
- r count     Registrar rotas para saltos de contagem.
- s count     Marca de hora para saltos de contagem.
- j host-list Rota ampliada de origens usada com host-list.
- k host-list Rota restrita para host-list.
- w timeout   Marca de hora em milissegundos para aguardar cada resposta.

# PING - Resultados

- Sem resposta
  - Indica não haver conexão
- Perda de pacotes (significante quando  $> 2-3\%$ )
  - Devido a erros de transmissão, sobrecarga nas WANs/LANs ou nos switches/routers
- Tempo de resposta variando
  - sobrecarga de host/network
  - $>100$  ms inaceitável para trabalho interativo (telnet)
- Sem perda e tempo constante

# PING - Exemplos

Microsoft(R) Windows 98

(C)Copyright Microsoft Corp 1981-1999.

```
C:\WINDOWS.000>ping www.embratel.net.br
```

Disparando contra www.embratel.net.br [200.255.125.213] com 32 bytes de dados:

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=494ms Tempo de vida=238

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=535ms Tempo de vida=238

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=520ms Tempo de vida=238

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=505ms Tempo de vida=238

Estatísticas do Ping para 200.255.125.213:

Pacotes: Enviados = 4, Recebidos = 4, Perdidos = 0 (0% de perda),

Tempos aproximados de ida e volta em milissegundos:

Mínimo = 494ms, Máximo = 535ms, Média = 513ms



# PING - Exemplos

```
C:\WINDOWS.000>ping 200.255.125.213
```

Disparando contra 200.255.125.213 com 32 bytes de dados:

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=503ms Tempo de vida=238

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=545ms Tempo de vida=238

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=530ms Tempo de vida=238

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=515ms Tempo de vida=238

Estatísticas do Ping para 200.255.125.213:

Pacotes: Enviados = 4, Recebidos = 4, Perdidos = 0 (0% de perda),

Tempos aproximados de ida e volta em milissegundos:

Mínimo = 503ms, Máximo = 545ms, Média = 523ms

```
C:\WINDOWS.000>
```

# PING - Exemplos

Microsoft(R) Windows 98

(C)Copyright Microsoft Corp 1981-1999.

```
C:\WINDOWS.000>ping -n 1 www.embratel.net.br
```

Disparando contra www.embratel.net.br [200.255.125.213] com 32 bytes de dados:

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=526ms Tempo de vida=238

Estatísticas do Ping para 200.255.125.213:

Pacotes: Enviados = 1, Recebidos = 1, Perdidos = 0 (0% de perda),

Tempos aproximados de ida e volta em milissegundos:

Mínimo = 526ms, Máximo = 526ms, Média = 526ms

```
C:\WINDOWS.000>
```

# PING - Exemplos

```
C:\WINDOWS.000>ping -l 64 200.255.125.213
```

Disparando contra 200.255.125.213 com 64 bytes de dados:

```
Resposta de 200.255.125.213:bytes=64 tempo=1038ms Tempo de vida=238
```

```
Resposta de 200.255.125.213:bytes=64 tempo=1154ms Tempo de vida=238
```

```
Resposta de 200.255.125.213:bytes=64 tempo=495ms Tempo de vida=238
```

```
Resposta de 200.255.125.213:bytes=64 tempo=535ms Tempo de vida=238
```

Estatísticas do Ping para 200.255.125.213:

Pacotes: Enviados = 4, Recebidos = 4, Perdidos = 0 (0% de perda),

Tempos aproximados de ida e volta em milissegundos:

Mínimo = 495ms, Máximo = 1154ms, Média = 805ms

```
C:\WINDOWS.000>
```

# PING - Exemplos

```
C:\WINDOWS.000>ping -f 200.255.125.213
```

Disparando contra 200.255.125.213 com 32 bytes de dados:

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=530ms Tempo de vida=238

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=570ms Tempo de vida=238

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=560ms Tempo de vida=238

Resposta de 200.255.125.213:bytes=32 tempo=550ms Tempo de vida=238

Estatísticas do Ping para 200.255.125.213:

Pacotes: Enviados = 4, Recebidos = 4, Perdidos = 0 (0% de perda),

Tempos aproximados de ida e volta em milissegundos:

Mínimo = 530ms, Máximo = 570ms, Média = 552ms

```
C:\WINDOWS.000>
```

# TRACERT - TRACEROUTE

- Traça a rota entre dois computadores, isto é, retorna os endereços IP dos roteadores intermediários entre o equipamento local e remoto
- Como?
  - Envia mensagem UDP para uma **unused port** na máquina destino **com ttl=1**
  - Roteador decrementa ttl para 0 e retorna mensagem ICMP de **time exceed**
  - traceroute seta **ttl =2 and retransmite**, a mensagem atinge o próximo **hop**
  - **ttl** é incrementado até que a mensagem UDP alcançar o destino.
  - A máquina destino retorna uma mensagem ICMP **service unavailable** porque a solicitação foi para uma porta “inexistente”

# TRACERT - Sintaxe

```
C:\WINDOWS.000>tracert
```

```
Uso: tracert [-d] [-h nmax_saltos] [-j lst_hosts] [-w tempo_limite]  
destino
```

Opções:

-d Não resolver endereços para nomes de hosts.

-h nmax\_saltos Número máximo de saltos para a procura do destino.

-j lst\_hosts Rota ampliada de origens usada com a lista lst\_hosts.

-w tempo\_limite Tempo de espera em milissegundos para cada resposta.

```
C:\WINDOWS.000>
```

**Normalmente envia 3 mensagens para cada Roteador  
A mensagem que não retorna é marcada com \***

# TRACERT - Exemplos

```
C:\WINDOWS.000>tracert -d 200.255.125.213
```

Rastreando a rota para 200.255.125.213 com no máximo 30 saltos

```
1  363 ms  362 ms  385 ms  64.12.104.235
2  375 ms  385 ms  385 ms  64.12.104.252
3  370 ms  385 ms  330 ms  64.12.130.61
4  370 ms  440 ms  330 ms  204.148.102.189
5  370 ms  935 ms  330 ms  204.148.97.205
6  375 ms  385 ms  385 ms  204.148.98.69
7  375 ms  385 ms  440 ms  204.148.97.89
8  430 ms  440 ms  440 ms  204.148.99.98
9  430 ms  330 ms  330 ms  204.148.99.178
10 430 ms  330 ms  440 ms  208.178.174.53
11 430 ms  440 ms  440 ms  206.132.253.198
12 595 ms  495 ms  550 ms  64.211.60.234
13 540 ms  550 ms  550 ms  200.255.197.14
14 540 ms  550 ms  550 ms  200.255.197.141
15 *      *      *      Esgotado o tempo limite do pedido.
16 505 ms  550 ms  550 ms  200.255.125.213
```

Rastreamento completo.

# TRACERT - Exemplos

```
C:\WINDOWS.000>tracert 200.255.125.213
```

Rastreando a rota para wks13.rjo.embratel.net.br [200.255.125.213]  
com no máximo 30 saltos:

```
 1  329 ms  330 ms  330 ms  ipt-me06.proxy.aol.com [64.12.104.235]
 2  370 ms  440 ms  330 ms  tot8-mc3-G3-1.proxy.aol.com [64.12.104.252]
 3  920 ms  330 ms  330 ms  wc2-mc3-P4-1.aol.com [64.12.130.61]
 4  425 ms  440 ms  439 ms  pop2-mtc-P3-0.atdn.net [204.148.102.189]
 5  427 ms 1427 ms  440 ms  204.148.97.205
 6  430 ms  330 ms  440 ms  204.148.98.69
 7  980 ms 1980 ms  440 ms  bb1-dcl-P4-0.atdn.net [204.148.97.89]
 8  375 ms  330 ms  330 ms  pop1-dcl-P5-1.atdn.net [204.148.99.98]
 9  370 ms  330 ms  385 ms  globalcenter.atdn.net [204.148.99.178]
10 1470 ms  935 ms  935 ms  pos2-0-155M.cr1.WDC2.gblx.net [208.178.174.53]
11  425 ms 1430 ms 1430 ms  pos0-0-622M.cr2.NYC3.gblx.net [206.132.253.198]

12  549 ms  550 ms  550 ms  EmpresaakaEmbratel1.pos1-0.cr2.NYC3.gblx.net [64
.211.60.234]
13  535 ms  550 ms  550 ms  ebt-P5-0-core03.rjo.embratel.net.br [200.255.197
.14]
14  540 ms 2090 ms  495 ms  ebt-P6-0-dist04.rjo.embratel.net.br [200.255.197
.141]
15  *      *      *      Esgotado o tempo limite do pedido.
16  508 ms  546 ms  550 ms  wks13.rjo.embratel.net.br [200.255.125.213]
```

Rastreamento completo.



# TRACERT - Exemplos

```
C:\WINDOWS.000>tracert -d -h 5 200.255.125.213
```

Rastreando a rota para 200.255.125.213 com no máximo 5 saltos

```
 1  976 ms  440 ms  329 ms  64.12.104.235
 2  370 ms  385 ms  330 ms  64.12.104.252
 3  375 ms  385 ms  385 ms  64.12.130.61
 4  430 ms  385 ms  385 ms  204.148.102.189
 5  370 ms  440 ms  440 ms  204.148.97.205
```

Rastreamento completo.

```
C:\WINDOWS.000>
```

# TRACERT - Exemplos

```
C:\WINDOWS.000>tracert -d www.embratel.net.br
```

Rastreando a rota para www.embratel.net.br [200.255.125.213]  
com no máximo 30 saltos:

```
 1  430 ms  330 ms  444 ms  64.12.104.235
 2  375 ms  935 ms  330 ms  64.12.104.252
 3  370 ms  385 ms  330 ms  64.12.130.61
 4  920 ms  385 ms  385 ms  204.148.102.189
 5  370 ms 1155 ms  385 ms  204.148.97.205
 6  370 ms  330 ms  385 ms  204.148.98.69
 7  375 ms  385 ms 2420 ms  204.148.97.89
 8  385 ms 1925 ms  330 ms  204.148.99.98
 9 1640 ms  385 ms  507 ms  204.148.99.178
10  370 ms  440 ms  *      208.178.174.53
11  350 ms  385 ms  440 ms  206.132.253.198
12  540 ms  550 ms 1155 ms  64.211.60.234
13  935 ms  550 ms  550 ms  200.255.197.14
14  540 ms  550 ms  550 ms  200.255.197.141
15  *      *      *      Esgotado o tempo limite do pedido.
16  543 ms  605 ms  495 ms  200.255.125.213
```

Rastreamento completo.

```
C:\WINDOWS.000>
```